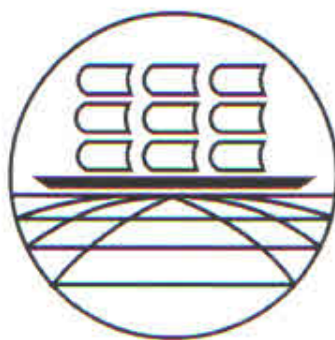


ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
ВЫСШЕГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ  
«МУРМАНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ  
УНИВЕРСИТЕТ»  
(ФГБОУ ВПО «МГТУ»)



**Положение**  
**о соревновании по робототехнике**  
**в рамках Студенческой научно-технической**  
**конференции МГТУ**

Мурманск  
2013

---

## **1. Сокращения, обозначения и определения**

**Соревнование** – Соревнование по робототехнике.

**СНТК** – Студенческая научно-техническая конференция.

**ФГБОУ ВПО «МГТУ», МГТУ, Университет** – Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего профессионального образования «Мурманский государственный технический университет».

## **2. Общие положения**

2.1. Соревнование по робототехнике проводится в рамках Студенческой научно-технической конференции МГТУ.

2.2. Данное положение, регламент Соревнований и дополнительная информация размещены на сайте: <http://sntk.mstu.edu.ru/robot/>

2.3. Организацию подготовки и проведения Соревнований осуществляет организационный комитет СНТК.

2.4. Непосредственное проведение Соревнований осуществляет кафедра А и ВТ.

## **3. Цели и задачи Соревнования**

3.1. Целью проведения Соревнований является выявление и объединение талантливой творческой молодежи, развитие образовательных компетенций и практических навыков у учащихся в области робототехники.

3.2. Задачи Соревнования:

- развитие и популяризация технического творчества и робототехники среди молодежи;

- привлечение внимания школьников, студентов, руководителей учебных заведений и промышленных предприятий к проблемам профессиональной ориентации и подготовки технических специалистов;

- пропаганда занятий робототехникой и техническим конструированием среди учащихся и студенческой молодежи.

## **4. Требования к участвующим организациям, участникам Соревнований и условия проведения**

4.1. К участию в Соревнованиях по робототехнике допускаются учащиеся образовательных учреждений среднего общего (полного) образования, учреждений дополнительного образования, высших учебных заведений, участники молодежных, иных организаций и объединений, индивидуальные участники, объединенные в команды.

4.2. Число команд от учреждения/организации/объединения не ограничено.

4.3. Каждая команда имеет свое название, позволяющее отличить ее от других команд.

4.4. Минимальный состав команды – один участник. Количество членов команды не ограничено.

4.5. Руководитель команды может выступать в этой роли для нескольких команд одновременно.

4.6. К Соревнованиям допускаются участники в возрасте от 11 до 30 лет.

## **5. Порядок регистрации заявок и утверждения результатов Соревнований**

5.1. Регистрация команд осуществляется на сайте <http://sntk.mstu.edu.ru/robot/>

5.2. Участники и команды, подавая заявку на участие в Соревнованиях, тем самым подтверждают свое согласие с Положением и с регламентом Соревнования (Приложение 1), определяющими проведение Соревнований, и обязуются им следовать.

5.3. По результатам Соревнований определяются команды – победители и призеры

---

Соревнований.

5.4. В случае равенства очков у команд в одной категории по решению главного судьи Соревнований может назначаться дополнительный матч.

5.5. Дополнительные матчи проводятся и оцениваются по тем же правилам, что и основные Соревновательные матчи.

5.6. Подведение итогов Соревнований производится на заседании судейской коллегии.

## **6. Награждение победителей и призеров Соревнований**

Награждение победителей и призеров Соревнований проводится одновременно с награждением победителей научных секций СНТК.

## **7. Финансирование Соревнований**

7.1. Расходы, связанные с проведением Соревнований (подготовка Соревновательных площадок, награждение победителей и призеров Соревнований), несут организаторы Соревнований.

7.2. Организационные взносы с участников Соревнований не взимаются.

7.3. Принимающая сторона не несет расходов по оплате проезда команд к месту проведения Соревнований, а расходов на техническое оснащение команд, ремонт роботов, поврежденных во время транспортировки или Соревнований.